

**ПРОЕКТ ПОЛОЖЕНИЯ**  
**о проведении XXV Бизнес-спартакиады Приморья**  
**зимние игры**

**1. Цели и задачи**

Зимняя Бизнес-спартакиада Приморья (далее – «Спартакиада») проводится согласно календарному плану официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Приморского края на 2024 год.

Спартакиада проводится с целью:

- создания условий для активных занятий физической культурой и спортом;
- привлечения широких слоев населения к регулярным занятиям физической культурой и спортом, формирования здорового образа жизни;
- проведения спортивно-массовых мероприятий непосредственно в местах проживания населения;
- обмена опытом и укрепления межкорпоративных связей между спортсменами и здоровых отношений внутри коллектива;
- совершенствования форм организации массовой физкультурно-спортивной работы с населением Приморского края;
- определения сильнейших корпоративных команд.

**2. Руководство проведением Спартакиады**

Общее руководство организацией проведением Спартакиады осуществляется министерством физической культуры и спорта Приморского края.

Руководство подготовкой и проведением осуществляется обществом с ограниченной ответственностью «Результат Групп» и Ассоциацией «КЛУБ РАЗВИТИЯ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ ПРИМОРСКОГО КРАЯ».

**3. Место и сроки проведения**

Спартакиада проводится с **02 Февраля по 23 Марта 2024** года на спортивных сооружениях города Владивостока.

**Команды, не прошедшие регистрацию в установленные настоящим положением сроки, к участию в соревнованиях не допускаются. Перезаявки участников допускаются только по уважительной причине (на усмотрение главной судейской коллегии).**

Спартакиада проводится в **15 видах спорта**. Количество участников в каждом виде программы Спартакиады определяется в соответствии с таблицей:

<b>№ п/п</b>	<b>Вид программы Спартакиады</b>	<b>Количество зачетных участников</b>	<b>Состав команды</b>
<b>1</b>	Горнолыжный спорт	3 (2+1)* 3 (2+1)*	1 мужская команда 1 женская команда
<b>2</b>	Сноубординг	3 (2+1)* 3 (2+1)*	1 мужская команда 1 женская команда
<b>3</b>	Лыжные гонки	3 (2+1)* 3 (2+1)*	1 мужская команда 1 женская команда
<b>4</b>	Бадминтон	3 (2+1)* 3 (2+1)*	1 мужская команда 1 женская команда

№ п/п	Вид программы Спартакиады	Количество зачетных участников	Состав команды
5	Боулинг	8 (5+3)*	смешанная команда
6	Интеллектуальные игры	8 (6+2)*	смешанная команда
7	Волейбол	10 (6+4)*	1 (одна) команда: мужская, женская или
8	Дартс	4 (2+2)*	смешанная команда
9	Киберспорт CS2	8 (5+3)*	смешанная команда
10	Киберспорт DOTA2 (5x5)	8 (5+3)*	смешанная команда
11	Практическая стрельба	5 (3+2)* 5 (3+2)*	1 мужская команда 1 женская команда
12	Шахматы	2 2	1 мужская команда 1 женская команда
13	Мини-футбол	14 (5+9)*	1 мужская команда
14	Настольный теннис	3 (2+1)* 3 (2+1)*	1 мужская команда 1 женская команда
15	Баскетбол 3x3	4 (3+1)*	1 мужская команда

Примечание: \* - количество игроков (членов команды) на поле + количество игроков (членов команды) в запасе.

#### **4. Участники и условия проведения Спартакиады**

К участию в Спартакиаде допускаются предприятия и организации (далее – предприятия) всех форм собственности, ведущие деятельность в Приморском крае.

**Возраст участников (сотрудников) предприятия - от 18 полных лет и старше.**

Соревнования лично-командные.

Команда предприятия комплектуется из сотрудников этого предприятия по состоянию на 01 января 2024 года. **Принадлежность участников (сотрудников) к предприятию подтверждается технической заявкой (см. Приложение №4), заверенной подписью руководителя предприятия и печатью предприятия.**

**Члены сборных команд Приморского края 2022-2023 гг. к участию в соревнованиях не допускаются.**

Состав делегации предприятия не ограничен. Руководитель делегации имеет право участвовать в Спартакиаде.

При возникновении спорных ситуаций во время проведения Спартакиады, руководитель делегации предприятия имеет право подать протест. **Протест подается главному судье по виду спорта программы Спартакиады в письменном виде с указанием нарушенного пункта настоящего Положения в течение 15 минут после окончания соревнований (игры – в игровых видах).** Протесты, поданные после указанного срока, не рассматриваются. По результатам рассмотрения протеста главным судьей Спартакиады выносятся решение об обоснованности или необоснованности протеста. **Штраф за подачу необоснованного протеста 5000 (пять тысяч) рублей.**

При возникновении спорных ситуаций, в т.ч. при подаче протеста, главная судейская коллегия имеет право запросить у руководителя делегации предприятия любые документы, подтверждающие принадлежность участника к данной

организации. При не предоставлении затребованных документов, результат участника может быть аннулирован.

Все участники должны иметь при себе паспорт, который предоставляется по первому требованию главного судьи на виде программы Спартакиады. При отсутствии паспорта, участник к игре (соревнованиям) не допускается.

В игровых видах спорта программы Спартакиады, проходящих в спортзалах, участники обязаны иметь сменную спортивную обувь на белой подошве.

В соревнованиях по настольному теннису футболки белого и оранжевого цвета не допускаются.

Все участники должны иметь спортивную форму согласно соответствующим правилам по данному виду спорта.

**Обязательное условие для всех команд (участников) - единая спортивная форма, с логотипом или эмблемой команды, на груди и на спине (размер нанесения должен быть не менее 15 см в ширину и 7 см в высоту, быть контрастным и хорошо считываться на расстоянии).**

В игровых видах спорта, каждой команде - участникам необходимо иметь футболки 2х различных цветов, т. к. в случае совпадения цветов формы у обеих команд одной встречи, одна из команд, по указанию главного судьи, должна надеть запасную форму другого цвета.

Во время игр на участниках не должно быть никаких украшений – это травмоопасно, поэтому во время соревнований любые ювелирные изделия (ожерелья, кольца, браслеты, серьги, кожаные повязки и т. д.) запрещены и должны быть сняты.

## **5. ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ**

№ п/п	Вид программы Спартакиады	Сроки проведения*	Место проведения
1	2	3	4
1	Торжественное открытие зимних игр XXV Бизнес-спартакиады Приморья	02 февраля 2024 г. <i>пятница</i> 18:30	Центр зимнего отдыха «КОМЕТА» г. Владивосток, ул. Шевченко, 202
2	Горнолыжный спорт	02 февраля 2024 г. <i>пятница</i> 19:00 – 22:00	Центр зимнего отдыха «КОМЕТА» г. Владивосток, ул. Шевченко, 202
3	Сноубординг	02 февраля 2024 г. <i>пятница</i> 19:00 – 22:00	Центр зимнего отдыха «КОМЕТА» г. Владивосток, ул. Шевченко, 202
4	Лыжные гонки	03 февраля 2024 г. <i>суббота</i> 9:00 – 14:00	«Русская лыжня» г. Владивосток, Остров Русский поселок Канал, 29
5	Бадминтон	04 февраля 2024 г. <i>воскресенье</i> 9:30 – 17:00	Игровой зал с/к «Восток-спорт» г. Владивосток, ул. Лейтенанта Шмидта, 17
6	Боулинг	6, 13, 27 февраля 2024 г <i>вторник</i> 19:00 – 22:00 11, 12, 13 марта 2024 г <i>понедельник и среда</i> 19:00 – 22:00	РК «Фабрика» г. Владивосток, Пр-т 100 лет Владивостока, 54А
7	Интеллектуальные игры	08 февраля 2024 г. <i>четверг</i> 18:30 – 22:00	Арт-конгресс-отель «ЭКВАТОР» Зал Бохай г. Владивосток

№ п/п	Вид программы Спартакиады	Сроки проведения*	Место проведения
1	2	3	4
			ул. Набережная, 20
8	Волейбол	10 февраля 2024 г. суббота 9:00 – 20:00 17 февраля 2024 г. суббота 9:00 – 20:00 24 февраля 2024 г. суббота 9:00 – 20:00	Игровой зал Школа №83, г. Владивосток Анны Щетининой, 34 (район Снеговой Пади);  Спортивный комплекс «Динамо» г. Владивосток, ул. Западная, д. 13
9	Дартс	11 февраля 2024 г. воскресенье 09:00 – 18:00	Место проведения на согласовании
10	Киберспорт CS 2	12, 15, 19, 22, 26, 29 февраля 2024 г. понедельник и четверг 19:00 – 22:00 04, 07, 14 марта 2024 г. понедельник и четверг 19:00 – 22:00	Colizeum г. Владивосток, ул. Сельская 5а
11	Киберспорт DOTA 2 (5x5)	7, 14, 21, 28 февраля 2024 г. среда 19:00 – 22:00 06, 13 марта 2024 г. среда 19:00 – 22:00	Colizeum г. Владивосток, ул. Достоевского, д. 4А
12	Практическая стрельба	03 февраля 2024 г. суббота 9:00 – 20:00 18 февраля 2024 г. воскресенье 9:00 – 20:00 25 февраля 2024 г. воскресенье 9:00 – 20:00	Спортивный Стрелковый Клуб «ТОПГАН» г. Владивосток, ул. Абрекская, д. 5А
13	Шахматы	03 февраля 2024 г. суббота 15:30 – 20:00	Шахматный клуб «Еж» г. Владивосток, ул. Адмирала Юмашева 12 стр.2
14	Мини-футбол	03 марта 2024 г. воскресенье 9:00 – 20:00 10 марта 2024 г. воскресенье 9:00 – 20:00	Футбольный манеж «ТИГР» г. Владивосток, ул. Адмирала Фокина, 1
15	Настольный теннис	09 марта 2024 г. суббота 9:00 – 18:00	На согласовании
16	Баскетбол 3x3	16 марта 2024 г. суббота 09:00 – 14:00	На согласовании

№ п/п	Вид программы Спартакиады	Сроки проведения*	Место проведения
1	2	3	4
17	Торжественное закрытие зимней Бизнес-спартакиады Приморья	23 марта 2024 г. суббота 11:00 – 13:00	Актовый зал Правительства Приморского края г. Владивосток, ул. Светланская, 22

**Примечание: \* - Сроки проведения соревнований в отдельных видах спорта могут корректироваться в зависимости от количества заявленных участников.**

Каждый участник имеет право участвовать **не более чем в 5 (пяти) видах** программы Спартакиады.

Соревнования проводятся по действующим правилам и в соответствии с настоящим Положением. Система проведения соревнований определяется на заседании главной судейской коллегии в зависимости от количества участников и команд.

### **5. 1. Горнолыжный спорт (трасса 750м)**

Соревнования лично-командные.

Состав мужской команды – 3 (2+1) человека.

Состав женской команды – 3 (2+1) человека.

Зачет раздельный среди мужских и женских команд.

Соревнования проводятся по 2-м возрастным группам:

1) 21-39 лет;

2) 40 лет и старше.

Участники спускаются по специально подготовленной трассе (750 м). **Выполняется две попытки. Зачет по лучшей попытке у мужчин и женщин.**

В зачет мужской команде идет сумма 2 (двух) лучших результатов.

В зачет женской команде идет сумма 2 (двух) лучших результатов.

**Команды прибывают на соревнования со своим спортивным инвентарем в своей лыжной экипировке. Наличие защитного шлема обязательно.**

### **5. 2. Сноубординг (трасса 750 м)**

Соревнования лично-командные.

Состав мужской команды – 3 (2+1) человека.

Состав женской команды – 3 (2+1) человека.

Зачет раздельный среди мужских и женских команд.

Соревнования проводятся без разделения на возрастные группы.

Участники спускаются по специально подготовленной трассе (750м). **Выполняется две попытки. Зачет по лучшей попытке у мужчин и женщин.**

В зачет мужской команде идет сумма 2 (двух) лучших результатов.

В зачет женской команде идет сумма 2 (двух) лучших результатов.

**Команды прибывают на соревнования со своим спортивным инвентарем в своей сноубордической экипировке. Наличие защитного шлема обязательно.**

### **5. 3. Лыжные гонки**

Соревнования лично-командные.

Состав мужской команды – 3 (2+1) человека.

Состав женской команды – 3 (2+1) человека.

Зачет раздельный среди мужских и женских команд.

В зачет женской команде идет 2 лучших результата. В зачет мужской команде идет 2 лучших

результата.

Участники преодолевают дистанцию свободным стилем. Мужчины 6 км (3 круга), женщины 4 км (2 круга).

Личные результаты определяются по наименьшему времени прохождения дистанции.

Старт раздельный с промежутком 30 сек.

#### **5. 4. Бадминтон**

Соревнования лично-командные.

Состав мужской команды – 3 человека.

Состав женской команды – 3 человека.

Зачёт раздельный среди мужчин и женщин.

Соревнования проводятся в одиночном разряде.

В зачет женской команде идет 2 лучших результата.

В зачет мужской команде идет 2 лучших результата.

Система проведения соревнований зависит от количества участвующих команд и будет определена до начала соревнований по бадминтону. Все участники обязаны иметь сменную чистую спортивную обувь с белой подошвой.

#### **5. 5. Боулинг**

Соревнования командные.

Состав команды 8 (5+3) человек.

На дорожке - 5 игроков + 3 игрока запасных.

**Состав команды по численности мужчин или женщин не ограничен:**

**5=4+1, 5=3+2, 5=1+4 и т. д.**

Игроки кидают шары поочередно.

Не разрешается игра собственными шарами.

1. Из числа заявленных команд в турнир, проводится жеребьёвка.

Для определения в подгруппы (максимальное количество команд в подгруппе 10 команд).

2. В подгруппе команды распределяются по дорожкам согласно проведенной жеребьевке, при регистрации.

В отборочном туре команды играют 15 игр.

Формат игры проходит по системе <<беккер\*>>.

Беккер\* - Формат командной игры из нескольких игроков, в которой каждый игрок осуществляет броски в установленном порядке, друг за другом. Например; команда 5 игроков: каждый игрок имеет возможность сделать броски в двух фреймах: 1 игрок 1 – 6 фрейм, 2 игрок 2 – 7 фрейм, 3 игрок 3 – 8 фрейм, 4 игрок 4 – 9 фрейм, 5 игрок 5 – 10 фрейм.

Подсчёт очков происходит как в обычной игре. Максимальный результат 300. По лучшим результатам отборочных игр в полуфинал проходят 10 команд.

3. Полуфинальные игры команды играют стыковые матчи по олимпийской системе ПЛЕЙ ОФФ.

#### **1 этап**

Команды играют друг против друга 6 игр.

1 (команда) – 10 (команда), 2(команда) – 9 (команда), 3 (команда) – 8 (команда), 4 (команда) – 7 (команда), 5 (команда) – 6 (команда).

По результатам игр определяются финалисты турнира 10,9,8,7,6 места, а также участники следующего этапа.

## 2 этап

Победители 1 этапа, 5 команд играют между собой 6 игр.

По результатам финальных игр определяются победители и призёры турнира.

4. При равенстве очков команды (5 чел.) осуществляются броски в полный комплект кеглей всеми участниками команды в той же очередности, в которой они выступали. Преимущество получает команда, имеющая наибольшее количество очков по сумме выполненных бросков.

5. Замена игрока в команде может производиться, в отборочных играх после 5 и 10 игры. В финальных играх через каждые 2 игры. Смена очередности игроков местами возможна в том же порядке, как и при замене.

6. Гандикапы – фора в определенное количество кегель, добавленных к вашему фактическому счёту, который предназначен для уравнивания шансов женщин с мужчинами. Обычно используется в турнирах.

### **Гандикап женщинам + 4 очка к каждой игре.**

7. Участники соревнований, принимающие участие в соревнованиях, обязаны знать официальные правила боулинга, выполнять все требования настоящего Положения, проявляя при этом высокую дисциплину и уважение к соперникам, судьям и болельщикам

8. В случае сомнения, пояснения могут быть запрошены только через капитана команд.

9. За нарушение правил в первом случае делается замечание, во втором- применяется обнуление одного или нескольких фреймов, в третьем случае – дисквалификация участника или команды.

**Окончательный регламент проведения соревнований по боулингу будет определён на заседании главной судейской коллегии Спартакиады.**

## **5. 6. Интеллектуальные игры**

Соревнования командные.

Состав команды 8(6+2) человек.

За игровым столом разрешается находиться команде в полном составе до 8 человек.

Состав команды по численности мужчин или женщин не ограничен.

1. В турнире принимают участие только команды, представляющие организации и компании. Обязательным условием является наличие в составе команды на каждой игре работающих или обучавшихся в штате титульной компании или организации.

2. Во время игры за игровым столом должно находиться от 6 до 8 человек включительно. **Замены игроков возможны только в перерывах.**

3. Бланк с номером вопроса сдаётся даже в случае отсутствия у команды какой-либо версии.

4. Если бланк с ответом поднят командой с опозданием (т.е. после произнесения ведущим правильного ответа), то балл команде не начисляется даже в случае правильного ответа.

5. Во время игры пользование электронными устройствами и какими-либо другими источниками информации для поиска ответов не разрешается. Если в процессе игры возникнет необходимость переговоров, игрок должен покинуть игровой стол. Вернуться за него можно только после того, как ведущий объявил ответ на вопрос.

6. За использование электронными устройствами или другими источниками информации во время игры в целях, описанных в пункте выше, ведущий делает команде предупреждение. В случае повторного нарушения правил в рамках одной игры ведущий вправе дисквалифицировать команду на эту игру.

7. Каждая игра состоит из двух этапов: Матрица и КИЛ

8. Матрица – игра на ЭРУДИЦИЮ в синхронном формате (пример: «Своя Игра»), в которой задаются несколько блоков вопросов, по пять в каждом. «Ценность» вопроса составляет 10, 20, 30, 40, или 50 баллов. Ведущий зачитывает вопрос и дает командам 20 секунд, после чего продолжает. Правильный ответ приносит команде то количество баллов, сколько стоит вопрос. Неверный ответ отнимает это количество баллов.

Отсутствие ответа не влияет на результат.

9. КИЛ – интеллектуальная игра на ЛОГИКУ в синхронном формате (пример: «Что? Где? Когда?»), состоящая из 20 вопросов (2 тура по 10 вопросов). За правильный ответ команда получает 1 балл

10. Вопросы демонстрируются на экране, ведущий читает вопрос. В случае, если в вопросе используется иллюстрация, на экран выводится только она, а текст вопроса ведущий зачитывает. После прочтения вопроса у команд есть 60 секунд на обсуждение и 10 секунд для записи ответа на специальном бланке и передаче помощникам. Ответ читается ведущим после истечения 70 секунд после прочтения вопроса.

11. Победителем игры объявляется команда, набравшая наибольшее количество баллов в КИЛ. При равенстве результатов, место команды определяется по большему количеству баллов в Матрице. Если и этот показатель равен, будет учитываться самая длинная серия правильных ответов, начиная с конца. Если и этот показатель равен, между командами будет разыгран «золотой» вопрос до первого неодинакового результата

12. Ведущий и его помощники принимают и передают апелляции играющих команд судье игры. Ведущий и его помощники не принимают участия в разборе апелляций.

13. Судья выносит решение по апелляции, проконсультировавшись при необходимости с доступными источниками информации. Судья имеет право привлечь для консультаций любое лицо.

14. Общение игроков с судьёй (по апелляциям) в ходе игры запрещено. В перерывах между турами, до оглашения вердиктов по поданным апелляциям, общение игроков с судьёй (по апелляциям) разрешено только по инициативе судьи.

15. Решение судьи игры по апелляции является окончательным и распространяется на все команды с аналогичными ответами.

## **5.7. Волейбол**

Соревнования командные.

Состав команды 10 (6+4) человек.

На игровой площадке присутствие 6 человек от команды – обязательно.

Ограничений по численности мужчин или женщин – нет.

Незаявленные игроки к соревнованиям не допускаются.

Формат соревнований:

Игры в группах и за места с 5 по **последнее** проводятся по круговой системе до двух побед и 21 очка (фиксировано), третья партия состоится при равенстве побед, играем до 15 очков с разницей в 2 очка.

Финальные игры за 1 - 4 место проводятся по круговой системе до двух побед и 25 очков, третья партия состоится при равенстве побед, играем до 15 очков.

Система проведения соревнований зависит от количества участвующих команд и будет определена на заседании главной судейской коллегии Спартакиады.

## **5.8. Дартс**

Соревнования лично-командные.

Состав команды – 4 человека (2 мужчины + 2 женщины).

Зачет раздельный среди мужчин и женщин.

В предварительных соревнованиях все заявленные участники соревнуются в упражнении «**Набор очков**» (5 серий по 3 дротику).

В случае равенства очков, участники бросают по одному дротику в «Булл». Побеждает тот, у кого дротик находится ближе к центру мишени.

По итогам упражнения «Набор очков» определяется турнирная сетка (выходят лучшие 8 мужчин и 8 женщин) для игр на выбывание в упражнении «Циферблат». Игрок, набравший в упражнении «Набор очков» наибольшую сумму (1 место) играет с игроком набравшим



наименьшее количество очков (8 место) и т. д.

### **Игра на выбывание «Циферблат»:**

- игру начинает игрок стоящий выше по итогам суммы очков в упражнении «Набор очков».

- участники игры по очереди по три дротика бросают в сектора от 1 до 7, обязательно в сектора необходимо попадать по очереди. Попавший в сектор 1 следующий дротик кидает в сектор 2 и т. д.

- победителем считается тот игрок, который первым попал в сектор 7.

Проигравшие в полуфиналах проводят матч за 3 место.

Места участников выбывших ранее определяются по итогам упражнения «Набор очков».

По итогам личного турнира определяется турнирная сетка для команд. Суммируются места занятые всеми членами команды. Команда у которой сумма мест меньше выше в турнирной сетке.

Командные соревнования проводятся по таким же правилам, как и личные, только в командных соревнованиях игра заканчивается на секторе 10.

Участники команд бросают дротики по очереди.

## **5.9. Киберспорт – CS 2**

### **5.10. Киберспорт – DOTA 2 (5X5)**

Соревнования командные.

Состав команды 5 (5+3) человек.

На площадке находятся 5 человек.

Состав команды по численности мужчин или женщин не ограничен.

## **1. Общие положения**

1.1. Принимая участие в Соревновании, Участники подтверждают, что ознакомились с Правилами, полностью и безоговорочно их принимают, и обязуются выполнять. Участники не вправе ссылаться на незнание правил как на основание для освобождения от ответственности за их нарушение.

1.2. Со своей стороны, администрация соревнования отслеживает игроков, которые нарушают правила и исключает их из соревнования.

1.3. Игроком на Соревновании может быть участник «Бизнес Спартакиады Приморья», внесенный в заявку команды на проводимое соревнование. Каждый игрок-участник соревнования обязан находиться в клубе-участнике Colizeum. **В состав команды допускается 8 человек: 5 основных игроков и 3 игрока на замену.**

1.4. За оскорбления в адрес игроков и организаторов соревнования, а также за неспортивное поведение, администраторы могут сделать игроку предупреждение или выдать бан на соревновании, в зависимости от тяжести нарушения.

1.5. С целью обеспечения честной игры Организатор оставляет за собой право менять, дополнять и корректировать Правила во время Соревнования в любое время и по своему усмотрению без дополнительного уведомления Участников. Участие в Соревновании после изменения Правил означает полное и безоговорочное согласие Участника с внесенными изменениями.

1.6. При возникновении спорных ситуаций или ситуаций, не описанных в данных Правилах, окончательное решение остается за администрацией Соревнования и обжалованию не подлежит.

1.7. Вся связь с организаторами и судьями соревнования в день соревнования проходит через Телеграм чат по CS2 и Телеграм чат по Dota 2.

1.8. После окончания игры капитану победившей команды необходимо написать результат матча в Телеграм чат по CS2 и Телеграм чат по Dota 2, приложив скриншот с финальной таблицей.

## **2. Дата и правила проведения соревнования**

2.1. Дата, время начала игр и расписание турниров будут определены на заседании главной судейской коллегии Спартакиады.

### **3. Формат соревнований для CS2:**

3.1. Формат соревнования: разделен на 2 основных этапа - Групповой и Плей-офф.

3.2. Группой этап: все команды разделены на 4 группы по 4 команды (на 3 в группе D), где каждая команда играет с каждой. Все матчи проходят в формате bo1.

3.3. Команды, занявшие 1 и 2 места в каждой группе, проходят в Плей-офф.

3.4. Команды, занявшие 3 и 4 места в каждой группе, будут играть между собой матчи для определения мест с 9 по 12 в формате - Single Elimination, все матчи - bo1, Финал - bo1 и с 13 по 15 в формате - Round Robin, все матчи - bo1.

Команды, вылетевшие в 1 раунде Плей-офф, будут играть между собой матчи для определения мест с 5 по 8 в формате - Single Elimination, все матчи - bo1, Финал - bo1.

Single Elimination - олимпийская система выбывания после одного поражения.

Round Robin - круговая система, когда каждый играет с каждым.

3.5. Плей-офф: играется в формате - Single Elimination, все матчи - bo1, Финал - bo3.

3.6. Бан/выбор («Ban/Pick») карт и стороны Матча производится онлайн в игре.

3.7. Карты проведения:

de\_anubis, de\_mirage, de\_nuke, de\_overpass, de\_ancient, de\_inferno, de\_vertigo.

3.8. Капитан команды, которая находится выше в соревновательной сетке, создает лобби и сообщает данные от лобби команде соперника.

### **Настройки Участника CS2:**

Внешние инструменты или программное обеспечение для изменения настроек в Игре не допускаются.

Подключение к серверу проведения Матча: после появления кнопки «Запустить CS2» у Участников есть выделенное время внутри комнаты матча чтобы присоединиться к серверу проведения Матча - 10 минут.

### **Настройки сервера матча для CS2:**

Длительность матча: 24 раунда. Время раунда: 1.55 мин.; Время до «взрыва бомбы»: 40 сек.; имеется в виду имитация, отображенная в Игре и которая является неотъемлемой частью Игры. Указанная имитация не отображает реальность и не агитирует к действиям в реальности.

Стартовый бюджет раундов Матча составляет 800 единиц игровой валюты; Дополнительные раунды проводятся по системе MR3; Стартовый бюджет дополнительных раундов Матча составляет 10 000 единиц игровой валюты.

При отключении Участника от сервера возможно установить паузу до окончания раунда. Пауза будет установлена в начале следующего раунда Матча.

### **Овертайм (дополнительное время):**

Команды играют по 3 (три) раунда за каждую Сторону.

Команды остаются за те же Стороны, за которые играли по истечении основного времени.

Команды меняются сторонами по завершении первого периода дополнительного времени.

Если после окончания первого дополнительного времени победитель в Матче не выявлен – назначается второй овертайм.

### **4. Формат соревнований для DOTA2:**

4.1. Формат соревнования: разделен на 2 основных этапа - Групповой и Плей-офф.

4.2. Группой этап: все команды разделены на 2 группы по 4 команды, где каждая команда играет с каждой. Все матчи проходят в формате bo1.

4.3. Команды, занявшие 1 и 2 места в каждой группе, проходят в Плей-офф.

4.4. Команды, занявшие 3 и 4 места в каждой группе, будут играть между собой матчи для определения места с 5 по 8 в формате - Single Elimination, все матчи - bo1, Финал - bo1.

4.5. Плей-офф: играется в формате - Single Elimination, все матчи - bo1, Финал - bo3.

4.6. Тип игры - Captain's Mode.

Читы - отключены.

Боты - отключены.

DotaTV задержка - 5 минут.

Сервер - Локальный (при согласии обеих команда может быть выбран сервер Япония или другого региона).

4.7. Версия игры — последняя на момент начала соревнования. Если во время соревнования вышло важное обновление, у команд будет время на его установку.

4.8. Взаимодействие между командами-соперниками происходит в лобби матча в игре.

4.9. Капитан команды, которая находится выше в соревновательной сетке, создает лобби и сообщает данные от лобби команде соперника.

4.10. Право первого выбора, а также выбора стороны определяется монеткой в лобби.

### **Вылеты DOTA2:**

- Во время выбора героев паузы запрещаются, единственная причина по которой пауза может быть поставлена это разрыв соединения одним или несколькими игроками.
- Если игра вылетает во время пиков у всех игроков, игра будет перезапущена.
- Игроки имеют право приостановить игру во время матча, если это необходимо. Обязательно объявите причину паузы в общем чате.
- Причина паузы должна быть разумной. Обе команды должны договориться о возобновлении, прежде чем продолжить игру.
- Если пауза была поставлена без уважительной причины, игрок, поставивший паузу, получает предупреждение. При повторном нарушении этого правила, игрок получает техническое поражение в матче.
- Если игрок отключается, команда игрока должна незамедлительно приостановить игру.
- Команда имеет право на 5-минутную паузу за карту. После завершения этого времени команда противника может возобновить игру, если администратор не указал иное.

### **Система наказаний DOTA2:**

- Нарушения Правил караются техническим поражением в Матче. Иной вид ответственности может быть определен Администрацией с учетом тяжести нарушения.
- Организатор вправе самостоятельно или по инициативе Администрации в любой момент дисквалифицировать любого Игрока, в том числе лишить его права на получение призовой суммы, в случае если у Организатора будут основания.
- За оскорбления и негативные высказывания в адрес Участников, Администрации и/или Организатора Участник может получить дисквалификацию в Соревновании или любое другое наказание которое определяется администрацией самостоятельно.

## **6. Мошенничество**

Все формы обмана в матчах как других игроков так и администрацию запрещены и будут наказываться. Если администраторам станет известно, что любая форма мошенничества использовалась в интересах игрока или команды во время матча, администрация оставляет за собой право наказать их в полном объеме доступных правил. Нарушая любое правило, игрок рискует быть заблокированным или полностью исключенным из соревнования.

## **7. Другое**

7.1. Проведение Соревнования может быть приостановлено и/или прекращено Организатором в любое время по своему усмотрению без объяснения причин.

7.2. Участники и Команды, участвующие в Соревновании, подтверждают предоставление Организатору на срок действия исключительного права простой лицензии на использование их результатов интеллектуальной деятельности (в том числе, но не исключительно, изображений, никнеймов и др.), а равно подтверждают предоставление Организатору разрешения на использование информации о выдаче призовых сумм, факте их участия в Соревновании, освещении их участия в Соревновании, для целей дальнейшего использования Организатором, любым ныне существующим или возникающим в будущем способом на выбор Организатора, и продвижения товаров, работ и услуг, оказываемых и/или производимых Организатором, с правом сублицензирования предоставленного права и без выплаты участникам за это вознаграждения в какой-либо форме. Предоставленные лицензия и разрешение действуют на территории всего мира.

7.3. Организатор не несет ответственности за любые издержки или убытки перед участниками Соревнования.

7.4. Решения судьи в любой ситуации, включая те, которые не описаны в настоящих Правилах, являются окончательными и не подлежат обсуждению.

7.5. Все отношения и споры, касающиеся Соревнования, регулируются действующим законодательством Российской Федерации. Любые спорные вопросы решаются путем переговоров.

7.6. Организатор/Спонсор соревнования оставляет за собой право не вступать в письменные переговоры или иные контакты с участниками Соревнования, за исключением случаев, указанных в настоящих Правилах.

**После каждого матча игроки обязаны сообщить счет в комментариях к турниру.**

## **5. 11. Практическая стрельба**

Соревнования командные.

Состав мужской команды – 5 человек (3+2).

Состав женской команды – 5 человек (3+2).

Зачет раздельный среди мужчин и женщин.

Соревнование проводится по Правилами вида спорта Практическая стрельба (утверждены приказом Минспорта РФ от 08.08.2019 № 624 с изменениями, внесенными приказами от 12 января 2021 г. № 5 и от 12 февраля 2021 № 79) среди общественных организаций, бизнес-объединений и иных спортивных команд Приморского края, в командном зачёте.

Наименование спортивной дисциплины	Код ВРВС
ППС-2 – пистолет пневматический, стандартный класс – командные соревнования	1190531812Я

Каждый стрелок выполняет три упражнения. Метод подсчета очков «Комсток». Результат прохождения упражнения считается по хит фактору. Количество очков, набранное на упражнении, делится на время, затраченное на прохождение упражнения.

### **Упражнение № 1**

Тип упражнения: короткое.

Мишени: 4 уменьшенные картонные мишени IPSC, 4 металлических мишени.

Максимальное количество очков: 60.

Количество зачётных выстрелов: 12.

Положение готовности оружия: заряжено, лежит на стойке.

Стартовая позиция: стрелок стоит лицом в сторону мишеней внутри стрелковой зоны, как показывает судья.

Стартовый сигнал: звуковой.

Способ фиксации времени выполнения упражнения: финишная тарелка.

Порядок выполнения упражнения: после стартового сигнала поразить все мишени, затем финишную тарелку, не выходя за пределы стрелковой зоны и положить оружие на стойку.

Угол безопасности: 180°.

### **Упражнение № 2**

Тип упражнения: среднее.

Мишени: 8 уменьшенных картонных мишеней IPSC, 8 металлических мишеней.

Максимальное количество очков: 120.

Количество зачётных выстрелов: 24.

Положение готовности оружия: заряжено, лежит на стойке.

Стартовая позиция: стрелок стоит лицом в сторону мишеней внутри стрелковой зоны, как показывает судья.

Стартовый сигнал: звуковой.

Способ фиксации времени выполнения упражнения: финишная тарелка.

Порядок выполнения упражнения: после стартового сигнала поразить все мишени, затем финишную тарелку, не выходя за пределы стрелковой зоны и положить оружие на стойку.

Угол безопасности: 180°.

### **Подведение результатов:**

В зачет мужской команде идет сумма 3 (трех) лучших результатов мужчин по трём упражнениям.

В зачет женской команде идет сумма 3 (трех) лучших результатов женщин по трём упражнениям.

## **КОДЕКС СТРЕЛКА**

1. Я всегда буду помнить, что оружие является источником повышенной опасности.
2. Я всегда буду обращаться с оружием, как с заряженным.
3. Я никогда не направлю оружие туда, куда я не хочу стрелять.
4. Я никогда не коснусь пальцем спускового крючка, пока ствол не будет направлен на мишень.
5. Я никогда не произведу выстрел, если он представляет опасность для окружающих.
6. Перед тем, как выстрелить, я всегда проверю, что перед мишенью и за ней.

### **5. 12. Шахматы**

Соревнования командные.

Состав мужской команды – 2 человека.

Состав женской команды – 2 человека.

Зачет отдельный.

Соревнования проводятся по правилам вида спорта «шахматы». Система проведения турнира – «круговая» при количестве команд менее 11 и «швейцарская» в 7 туров при количестве команд 11 и более. Контроль времени для обдумывания устанавливается в количестве 10 минут каждому участнику с добавлением 5 секунд на каждый ход. Расстановка игроков по доскам является фиксированной.

Места команд определяются по наибольшей сумме очков, набранных всеми членами команд в матчах. В случае равенства очков у двух или более команд места определяются последовательно:

- а) по наибольшему числу выигранных и ничейных матчей (выигрыш - 2 очка, ничья - 1, поражение - 0 очков);
  - б) по результату матча (матчей) между ними;
  - в) по лучшему результату на 1-й доске (2-й, 3-й и т. д.).
- Очередность игр определяется жеребьёвкой на мандатной комиссии.

### **5. 13. Мини-футбол**

Соревнования командные.  
Состав команды 14 (5+9) человек.  
На площадке 5 человек.

Матч состоит из двух таймов по 15 минут «грязного» времени.  
Разминка перед игрой - 5 минут. Перерывы могут быть сокращены по согласованию двух капитанов и главного судьи матча.

Команды путем жребия разбиваются на подгруппы, игры в которых проводятся по круговой системе в один круг. Затем проводятся стыковые игры за 1-4 и 5-8 места.

За выигрыш команда получает 3 очка, ничью – 1, поражение – 0.

В случае равенства очков у двух и более команд в подгруппе победитель определяется:

- 1) по результату личной встречи;
- 2) по разнице забитых и пропущенных мячей;
- 3) по наибольшему количеству забитых мячей;
- 4) по пенальти (по 5 ударов).

Система проведения соревнований зависит от количества участвующих команд и будет определена на заседании главной судейской коллегии Спартакиады.

#### **ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К ЭКИПИРОВКЕ ФУТБОЛИСТОВ:**

Каждый выходящий на поле полевой игрок обязан иметь полную футбольную экипировку (футболка, шорты, гетры).

Футболки участников команд должны быть единого фасона и цвета с названием команды и номером на спине, нанесённым типографским способом размером не менее 15 см. в высоту (номера не должны повторяться). В случае совпадения цветов формы у обеих команд одной встречи, одна из команд, по указанию главного судьи - должна сменить игровую форму.

Цвет формы вратаря должен отличаться по цвету от других игроков. На форме вратаря должны присутствовать логотипы/эмблемы его команды.

Допускается использование нательного и теплого спортивного белья (одежды) при условии, что футбольная экипировка будет одета поверх.

Экипировка игроков должна соответствовать требованиям правил игры в футбол. Игроки не должны использовать такую экипировку или одевать на себя то, что (может) представлять опасность для него самого или для другого игрока. Игроки, спортивная экипировка которых не соответствует Правилам игры в футбол, к участию в матче не допускаются.

Гетры и щитки являются обязательным элементом экипировки игрока.

Для участия в матче допускается использование футбольной обуви с гладкой подошвой или бутс (сорокошиповок).

Запрещается использование бутс, с пластиковыми или металлическими шипами.

Игрокам запрещено во время участия в матче иметь на себе ювелирные украшения и прочие аксессуары (кольцо, серьги, цепочки, часы, браслеты и т.д.).

Проверка на соответствие футбольной экипировки игроков является обязанностью Судьи матча, который вправе применить к нарушителям меры наказания вплоть до недопущения игрока или Команды в целом к участию в матче Соревнований.

### **5. 14. Настольный теннис**

Соревнования лично-командные.  
Состав мужской команды – 3 человека.  
Состав женской команды – 3 человека.  
Зачёт раздельный среди мужчин и женщин.  
Соревнования проводятся в одиночном разряде.

В зачет женской команде идет 2 лучших результата у женщин.  
В зачет мужской команде идет 2 лучших результата у мужчин.  
Встречи проводятся из 5-и партий согласно правилам соревнований. При выигрыше трех партий подряд — четвертая и пятая не проводятся.  
Команды прибывают на Спартакиаду со своими ракетками.  
**Форма одежды: не допускаются футболки белого или оранжевого цвета.**

### **5.15. Баскетбол 3x3**

Соревнования командные.  
Состав команды 4 человека.  
На площадке мужская команда 3 человека (3+1).

Игра продолжается до 21 очка или 10 минут (грязного времени). Если игра заканчивается после 10 минут, команда, ведущая в счете, объявляется победительницей; если равный счет, то до победы предоставляется 3 минуты дополнительного времени. Если и далее победитель не определен, то игра продолжается до первого результативного броска.

В случае игр до 21 очка, разрыв в счете между командами должен быть в два очка. Если мяч попал в кольцо с места броска внутри трех-очковой зоны, команда получает очко; если из-за линии трех-очкового — 2 очка.

## **6. Определение победителей Спартакиады**

**В зачет общекомандного первенства Спартакиады идут лучшие результаты (по наименьшей сумме мест), занятых командами в 12 (двенадцати) выбранным видам спорта программы Спартакиады.**

При равенстве очков у двух или нескольких команд, при распределении мест в общекомандном первенстве преимущество получает команда, принявшая участие в большем количестве видов спорта согласно программе Спартакиады. Если победителя определить не представляется возможным, то победитель определяется:

- по наибольшему количеству первых, вторых, третьих и т.д. мест, в видах программы Спартакиады.

## **7. Награждение**

**Команды, занявшие 1, 2, 3 места в каждом виде программы Спартакиады награждаются дипломами и кубками министерства физической культуры и спорта Приморского края.**

**Спортсмены, занявшие 1, 2, 3 места в личном первенстве - награждаются медалями и грамотами министерства физической культуры и спорта Приморского края.**

**Команды, занявшие 1, 2, 3, 4, 5, 6 места в общекомандном зачете Спартакиады - награждаются кубками и дипломами министерства физической культуры и спорта Приморского края.**

**Неявка спортсмена (команды) на награждение является основанием аннулирования результатов выступления в соревнованиях.** Решение по данному вопросу принимается главным судьёй соревнований, совместно с Оргкомитетом. В случае невозможности присутствия на награждении спортсмена (команды), вследствие объективных причин, его представитель должен заблаговременно сообщить об этом в Оргкомитет.

**Оргкомитет не несёт ответственности за награды, не полученные во время церемонии награждения.**

## **8. Обеспечение безопасности участников Спартакиады и зрителей**

Спартакиада проводится на спортивных сооружениях, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Приморского края и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей, а так же при условии наличия актов готовности физкультурного или спортивного сооружения к проведению мероприятий, утверждаемых в установленном порядке.

Ответственные исполнители: руководитель спортивного сооружения и главный судья соревнований.

Организаторы Спартакиады не несут перед третьими лицами и самими участниками ответственность за нарушение участниками правил по технике безопасности, а также за возможное возникновение несчастных случаев, повлекших нанесение увечья, либо иного вреда здоровью участников, а равно и их имуществу, кражи во время проведения мероприятий на всей территории мест проведения Спартакиады.

Ответственность за жизнь и здоровье участников Спартакиады несет руководитель командующего предприятия.

## **9. Обязанности участников**

Участники должны вести себя тактично, выражая дружеское и уважительное отношение к другим участникам, представителям Организатора. Во время проведения игр участники не должны находиться в состоянии алкогольного опьянения, под воздействием наркотических средств или запрещенных препаратов. Курение во время соревнований запрещено. Спортивная форма участников (одежда, головной убор и обувь) должны быть опрятными и не содержать оскорбительных надписей и рисунков. Участник обязан знать правила соревнований и положение Спартакиады.

На спортивных площадках запрещено употреблять обценную лексику, нарушители будут дисквалифицироваться.

На каждый вид программы соревнований участник обязан иметь при себе документ удостоверяющий личность.

## **10. Порядок и сроки подачи заявок**

**ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЕ ЗАЯВКИ** на участие в Спартакиаде (приложение №1), направляются в Оргкомитет Спартакиады **в срок до 22 Января 2024 года по электронной почте john\_minuta@mail.ru**, в теме письма обязательно указать: **«Спартакиада\_ЗИМА\_2024\_НАЗВАНИЕ КОМПАНИИ»**. Дополнительные вопросы по телефону: 8 (423) 248-13-13.

Для участия в соревнованиях Спартакиады каждая команда должна предоставить по допуску участников следующие документы:

**СОГЛАСИЕ СУБЪЕКТА ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НА ОБРАБОТКУ** и передачу оператором персональных данных третьим лицам от каждого участника команды (приложение №2);

✓ **ИМЕННАЯ ЗАЯВКА** на участие по виду спорта программы Спартакиады, заверенная подписью руководителя командующего предприятия. **Напротив каждой фамилии участника должна стоять виза врача о допуске к соревнованиям с датой и росписью ОБЯЗАТЕЛЬНО** в следующих видах спорта программы Спартакиады (Приложение №3):

- 1. Горные лыжи
- 2. Сноубординг
- 3. Лыжные гонки
- 4. Мини-футбол
- 5. Настольный теннис
- 6. Волейбол
- 7. Бадминтон,
- 8. Баскетбол 3х3



**ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗАЯВКА** заверенная подписью руководителя предприятия и печатью предприятия (приложение №4);

Договор страхования несчастных случаев, жизни и здоровья на каждого участника команды или общий на команду (на усмотрение командирующего предприятия).

Данное положение является официальным вызовом для участия в Спартакиаде.

**ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ЗАЯВКА  
на участие в зимней Бизнес-спартакиаде Приморья**

команда \_\_\_\_\_  
(название команды, наименование предприятия)

№ п/п	Вид программы Спартакиады	Количественный состав делегации Участника	
		спортсмены	
		муж.	жен.
1.	Горнолыжный спорт		
2.	Сноубординг		
3.	Лыжные гонки		
4.	Мини-футбол		
5.	Шахматы		
6.	Боулинг		
7.	Настольный теннис		
8.	Практическая стрельба		
9.	Бадминтон		
10.	Волейбол		
11.	Киберспорт CS2		
12.	Киберспорт DOTA2 (5x5)		
13.	Интеллектуальные игры		
14.	Дартс		
15.	Баскетбол 3x3		
	Итого:		

Общий численный состав спортивной делегации предприятия:

Спортсмены: \_\_\_\_ человек (мужчины: \_\_\_\_ человек, женщины: \_\_\_\_ человек).

В том числе один руководитель делегации.

Руководитель командирующего предприятия:

\_\_\_\_\_  
подпись, М.П. (\_\_\_\_\_)  
расшифровка подписи

**\*Форму заявки не изменять!**

Согласие субъекта персональных данных на обработку  
и передачу персональных данных третьим лицам

Я, \_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество (при наличии),

зарегистрированный(-ая) по адресу: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ ,  
паспорт серия \_\_\_\_\_ N \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_

(кем и когда)

руководствуясь п. 1 ст. 8, ст. 9, п. 2 ч. 2 ст. 22, ч. 3 ст. 23 Федерального закона от 27 июля 2006 г. N 152-ФЗ "О персональных данных", свободно, своей волей и в своем интересе даю согласие на включение моих персональных данных в общедоступные источники персональных данных и обработку:

**АССОЦИАЦИЕЙ**

**«КЛУБ РАЗВИТИЯ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ ПРИМОРСКОГО КРАЯ» и  
ОБЩЕСТВО С ОГРАНИЧЕННОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ «РЕЗУЛЬТАТ ГРУПП»**

(наименование Оператора персональных данных)

моих персональных данных, включающих: фамилия, имя, отчество, дата и место рождения; паспортные данные; сведения о трудовой деятельности с указанием наименования организации и занимаемой должности; биографические данные; фотографии и видеозаписи с мероприятий проекта; контактная информация, собственноручная подпись, в целях подтверждения исполнения обязанностей

по проведению физкультурно-спортивных мероприятий в Приморском крае, а именно:

**УЧАСТИЕ В СОРЕВНОВАНИЯХ**

(цель обработки персональных данных)

при условии, что их обработка осуществляется ответственным лицом Оператора. Так же, в процессе обработки Оператором моих персональных данных я предоставляю право его работникам передавать мои персональные данные другим ответственным лицам Операторов и третьим лицам.

Предоставляю Ассоциации право осуществлять все действия (операции) с моими персональными данными, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, обновление, изменение, использование, обезличивание, блокирование, уничтожение.

Оператор вправе обрабатывать мои персональные данные посредством внесения их в электронные базы данных, включения в списки (реестры) и отчетные формы, предусмотренные документами, регламентирующими порядок ведения и состав данных в учетно-отчетной документации, а также отношениями, установленными руководящими документами между Операторами и третьими лицами а именно:

**министерством физической культуры и спорта Приморского края, расположенным  
адресу: г. Владивосток, ул. Батарейная, 2 и**

**Краевому государственному автономному учреждению «Центр спортивной подготовки  
Приморского края», расположенным по адресу: г. Владивосток, ул. Батарейная, 2 .**

Оператор имеет право во исполнение своих обязательств по обмену (прием и передачу) моими персональными данными с третьими лицами осуществлять с использованием машинных носителей информации, каналов связи и в виде бумажных документов без

специального уведомления меня об этом.

Оператор имеет право передавать мои персональные данные третьим лицам для их (персональных данных) обработки (включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использования, обезличивания, блокирования, уничтожения персональных данных), третьими лицами, при этом общее описание вышеуказанных способов обработки данных приведено в Законе 152-ФЗ.

Срок хранения моих персональных данных соответствует сроку хранения первичных документов и составляет 6 лет.

Настоящее согласие дано мной добровольно и действует бессрочно.

Я, \_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. субъекта персональных данных)

оставляю за собой право отозвать свое согласие посредством составления соответствующего письменного документа, который может быть направлен в адрес Оператора по почте заказным письмом с уведомлением о вручении либо вручен лично под расписку представителю Оператора.

В случае получения моего письменного заявления об отзыве настоящего согласия на обработку персональных данных Оператор обязан прекратить их обработку моих персональных данных в течение 30 (тридцати) дней с момента получения такого согласия и в случае, если сохранение персональных данных более не требуется для целей обработки персональных данных, уничтожить персональные данные или обеспечить их уничтожение (если обработка персональных данных осуществляется другим лицом, действующим по поручению оператора).

\_\_\_\_\_  
(дата)

\_\_\_\_\_  
(подпись)

\_\_\_\_\_  
(И.О. Фамилия)



